

**Universidad Tecnológica de Panamá**

Facultad de Ingeniería en Sistemas Computacionales

Departamento de Computación y Simulación de Sistemas

Licenciatura en Ingeniería de Sistemas y Computación

Cálculo I

Robert Lu Zheng

Profesora Darcellys Rodríguez

1IL702

I Semestre

I Año

**Tabla de Contenido**

**Límites**

**Derivadas**

**Introducción a integrales**

**Carta de presentación**

****

Hola, mi nombre es Robert Lu Zheng. Soy egresado del Instituto Episcopal San Cristóbal. Soy acreedor del tercer lugar en la olimpiada nacional de robótica 2015

Tengo muchos hobbies pero entre los más destacadas son a jugar fútbol, tenis de mesa (ping pong) badmington, hacer ejercicio, aprender sobre economía, inteligencia artificial, física cuántica o de partículas, lenguajes de programación; jugar videojuegos, birrearme Youtube, leer libros y programar un proyecto.

Elegí la UTP debido a que había escuchado muchas reseñas positivas de la universidad como infografías de que era la mejor universidad de Panamá. Además, no tenía planeado gastar mucho dinero en una universidad.

Al principio estaba cínico con la carrera pero al final me decidí por Sistemas Computacionales debido a que incluían Inteligencia Artificial. Materia en la que solamente otra carrera tenía. Pero esta carrera destaca por aprender robótica y modelado y animación 3D.

En cuanto a la expectativa del curso, bueno, tengo muchas expectativas. Aunque tal vez no tenga muchas palabras para dar la impresión, la verdad es que por dentro si tengo muchísimas expectativas en cuanto al conocimiento que pueda adquirir dentro de este curso y lo más importante, su aplicación a la vida real.

Digo esto porque los conceptos de derivación y de integración son muy abstractos y que entiendo que muchas personas lo logran entender su uso. Soy una de las personas afortunadas de poder tener acceso a educación que me pueda dar a entender conceptos muy abstractos y matemáticos que sirven como herramienta para entender o para construir conceptos funcionales en nuestro entorno.